Quizino - Teknisk løsning og spillregler

# Teknisk løsning og kode

Quizino er et spill som kombinerer elementer fra quiz og Texas Hold'em. Spillet kan spilles både fysisk og digitalt, og for å skape en tilgjengelig online løsning uten behov for fysiske gjenstander, foreslås følgende tekniske løsninger:  
   
1. \*\*Frontend (brukergrensesnitt)\*\*:  
 - \*\*React Native eller Flutter\*\*: For å bygge en app som fungerer på både iOS og Android. Dette gir en enhetlig opplevelse på tvers av plattformer.  
 - \*\*React.js eller Vue.js\*\*: Hvis en webapp er ønskelig, for rask utvikling og interaktive brukergrensesnitt.  
 - \*\*Socket.IO\*\*: For sanntids kommunikasjon mellom spillere, slik at innsatsene og hendelser synkroniseres umiddelbart mellom deltakerne.  
 - \*\*WebRTC\*\*: For videokonferanser og kameraovervåkning (for å redusere juksing), spesielt hvis spillere er i forskjellige geografiske lokasjoner.  
  
2. \*\*Backend (serverløsning)\*\*:  
 - \*\*Node.js + Express\*\*: For å håndtere spilllogikk, spørsmål, innsats, og spillerdatabase.  
 - \*\*Firebase eller MongoDB\*\*: For å lagre spillprogresjon, spørsmål, spillere og deres innsatser.  
 - \*\*Nedlastbar database for spørsmål\*\*: Spørsmål og hints kan lagres i en database og hentes tilfeldig i spillet.  
 - \*\*Timer\*\*: Implementering av nedtellingstimer for tidsbegrensede spørsmål og innsatsrunder.  
  
3. \*\*Sikkerhet mot juks\*\*:  
 - \*\*Autentisering\*\*: Spillere må logge på via e-post, Facebook, Google etc.  
 - \*\*Kameraovervåkning\*\*: WebRTC for videokonferanse for å sikre at spillere ikke bruker eksterne hjelpemidler for å finne svarene.  
 - \*\*Poengsystem\*\*: Automatisk beregning av potten og vinnerne basert på spillere som er igjen ved slutten av runden og deres innsats.  
  
4. \*\*Bløffingmekanikk\*\*:  
 - Spillere kan bløffe seg videre ved å endre innsatsen og gi inntrykk av å vite svaret.  
 - Tidligere innsatser, atferd og chatlogg kan analyseres for å avgjøre om en spiller har bløffet.

# Spillregler og motor

Quizino er et spill hvor quiz og Texas Hold'em poker møtes. Her er en oversikt over de viktigste reglene og hvordan spillet fungerer:  
  
1. \*\*Start av spillet\*\*:  
 - Spillerne velger en kategori (f.eks. sport, historie, musikk, etc.).  
 - Deltakerne får muligheten til å bli med i runden ved å satse en blind innsats. Hvis noen øker innsatsen, må de andre matche innsatsen eller kaste seg.  
  
2. \*\*Spørsmål og svar\*\*:  
 - Spørsmålet for den valgte kategorien blir presentert på skjermen.  
 - Alle spillerne skriver ned sitt svar før nedtellingen (1 minutt) er over.  
  
3. \*\*Innsatsrunde\*\*:  
 - Etter at spillerne har skrevet sitt svar, er det en innsatsrunde hvor spillere kan satse, calle eller folde.  
 - Spillere som fortsatt er med etter innsatsrunden får et hint. Deretter skjer det flere innsatsrunder, hvor nye hint blir avslørt.  
 - Hvert hint gjør spilleren mer eller mindre sikker på svaret, og dermed kan de justere innsatsen etter hva de tror.  
  
4. \*\*Hintmekanisme\*\*:  
 - Hintene avsløres én om gangen. Spillere kan justere innsatsen etter hvert hint for å fremstå mer sikre eller bløffe videre.  
  
5. \*\*Avslutning og seier\*\*:  
 - Når alle hintene er avslørt, blir siste innsatsrunde gjennomført.  
 - Hvis flere spillere er igjen og har riktig svar, deles potten mellom dem.  
 - Hvis ingen har riktig svar, deles potten mellom de gjenværende spillerne.  
 - For talloppgaver, vinner den spilleren som er nærmest svaret.  
  
6. \*\*Bløffing\*\*:  
 - Spillere kan velge å bløffe seg videre ved å satse og fremstå som om de har svaret, selv om de ikke nødvendigvis har det.  
 - Dette legges til som et strategisk element for å gjøre spillet mer spennende.